

## Перечень дисциплин

-----

Безопасность жизнедеятельности  
Драматургия интерактивных медиа  
Зарубежный кинобизнес и копродукция  
Звуковое решение аудиовизуального произведения  
Изобразительное решение мультимедийного проекта  
Иностранный язык  
Информационные системы и технологии  
История  
История зарубежного кино  
История зарубежной литературы  
История изобразительного искусства  
История отечественного кино  
История отечественной литературы  
Кинооператорское мастерство  
Компьютерная графика и анимация  
Компьютерные музыкальные технологии  
Методика проектирования авторского произведения  
Основы государственной культурной политики Российской Федерации  
Основы живописи и рисунка  
Основы кинодраматургии  
Основы правоведения и авторского права в медиаиндустрии  
Программирование интерактивного проекта  
Продюсирование в медиаиндустрии  
Психология творчества  
Работа режиссера с актером и неактером при создании мультимедийного произведения  
Режиссура визуальных эффектов  
Режиссура интерактивных медиа  
Режиссура мультимедиа  
Русский язык и культура речи  
Современная медиакультура  
Современные технологии  
Создание интерактивного проекта  
Теория и история цифровых медиа  
Теория и практика геймдизайна  
Теория и практика монтажа мультимедийного произведения  
Теория психологии  
Техника и технология медиа производства  
Фестивальная дистрибуция аудиовизуальных произведений  
Физическая культура и спорт  
Философия  
Экономика аудиовизуальной сферы  
Элективные дисциплины по физической культуре и спорту