

Перечень дисциплин

3D моделирование и анимация
Авторское право в медиаиндустрии
Академическая живопись
Академическая скульптура и пластическое моделирование
Академический рисунок
Анимация в дизайн-проектах
Архивное дело в медиаиндустрии
Архитектурные стили
Архитектурный дизайн
Безопасность жизнедеятельности
Выставочно-творческая и научная работа
Графика игровых проектов в медиаиндустрии
Дизайн Web-графики
Захват движения Motion Capture и анимационное моделирование
Иностранный язык
Интернет-коммуникации и сетевая графика
Интерьер и этнокультура
Использование произведений фотоискусства в дизайне
История дизайна
История искусств
История костюма и моды
История России
Колористика изобразительных решений в дизайнерских проектах
Композиция
Компьютерная графика в дизайне
Монтаж аудиовизуальных программ в медиаиндустрии
Мультимедийные технологии в дизайне
Начертательная геометрия и графика
Организационное поведение
Основы государственной культурной политики Российской Федерации
Основы производственного мастерства
Основы российской государственности
Педагогика и психология
Проектирование
Пропедевтика
Психология цвета
Русский язык и культура речи
Создание визуальных эффектов
Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии
Технические приемы живописи
Технический рисунок
Управление проектами
Физическая культура и спорт
Философия
Фольклор и народная игровая культура
Фотомастерство и основы дизайна кинофотоизображений
Экономика медиасферы
Элективные дисциплины по физической культуре и спорту