

Перечень дисциплин

-----

3D моделирование и анимация  
Авторское право в медиаиндустрии  
Академическая живопись  
Академическая скульптура и пластическое моделирование  
Академический рисунок  
Анимация в дизайн-проектах  
Архивное дело в медиаиндустрии  
Архитектурные стили  
Архитектурный дизайн  
Безопасность жизнедеятельности  
Выставочно-творческая и научная работа  
Графика игровых проектов в медиаиндустрии  
Дизайн Web-графики  
Захват движения Motion Capture и анимационное моделирование  
Иностранный язык  
Интернет-коммуникации и сетевая графика  
Интерьер и этнокультура  
Использование произведений фотоискусства в дизайне  
История дизайна  
История искусств  
История костюма и моды  
История России  
Колористика изобразительных решений в дизайнерских проектах  
Композиция  
Компьютерная графика в дизайне  
Монтаж аудиовизуальных программ в медиаиндустрии  
Мультимедийные технологии в дизайне  
Начертательная геометрия и графика  
Организационное поведение  
Основы государственной культурной политики Российской Федерации  
Основы производственного мастерства  
Основы российской государственности  
Педагогика и психология  
Проектирование  
Пропедевтика  
Психология цвета  
Русский язык и культура речи  
Создание визуальных эффектов  
Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии  
Технические приемы живописи  
Технический рисунок  
Управление проектами  
Физическая культура и спорт  
Философия  
Фольклор и народная игровая культура  
Фотомастерство и основы дизайна кинофотоизображений  
Экономика медиасферы  
Элективные дисциплины по физической культуре и спорту