

Перечень дисциплин

3-D моделирование и анимация
Академическая живопись
Академическая скульптура и пластическое моделирование
Академический рисунок
Анимация в дизайн-проектах
Архивное дело в медиаиндустрии
Архитектурное проектирование
Архитектурные стили
Безопасность жизнедеятельности
Дизайн Web-графики
Дизайн костюма
Документоведение в медиаиндустрии
Захват движения Motion Capture и анимационное моделирование
Иностранный язык
Интернет-коммуникации и сетевая графика
Интерьер и этнокультура
Использование произведений фотоискусства в дизайне
История
История искусств
Колористика изобразительных решений в дизайнерских проектах
Композиция
Компьютерная графика в дизайне
Культурология и информационно-коммуникационная среда
Ландшафтный дизайн
Методика преподавания дисциплин художественного цикла
Монтаж аудиовизуальных программ медиаиндустрии
Мультимедийные технологии в дизайне
Начертательная геометрия и графика
Организационное поведение
Основы государственной культурной политики Российской Федерации
Основы композиции в дизайне
Основы производственного мастерства
Педагогика в дизайне
Проектирование
Пропедевтика
Психология цвета
Развитие костюма
Русский язык и культура речи
Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии
Стандарты медиаиндустрии
Стерео-графика в дизайнерских проектах медиаиндустрии
Субъективные экспертизы дизайнерских проектов
Технические приемы живописи
Технический рисунок
Технологическая среда медиаиндустрии
Трудовое и авторское право
Управление проектами
Физическая культура и спорт
Философия
Фольклор и народная игровая культура
Фотомастерство и основы дизайна кинофотоизображений
Экономика медиасферы
Элективные дисциплины по физической культуре и спорту