

## Перечень дисциплин

-----

3-D моделирование и анимация  
Академическая живопись  
Академическая скульптура и пластическое моделирование  
Академический рисунок  
Анимация в дизайн-проектах  
Архивное дело в медиаиндустрии  
Архитектурное проектирование  
Архитектурные стили  
Безопасность жизнедеятельности  
Дизайн Web-графики  
Дизайн костюма  
Документоведение в медиаиндустрии  
Захват движения Motion Capture и анимационное моделирование  
Иностранный язык  
Интернет-коммуникации и сетевая графика  
Интерьер и этнокультура  
Использование произведений фотоискусства в дизайне  
История  
История искусств  
Колористика изобразительных решений в дизайнерских проектах  
Композиция  
Компьютерная графика в дизайне  
Культурология и информационно-коммуникационная среда  
Ландшафтный дизайн  
Методика преподавания дисциплин художественного цикла  
Монтаж аудиовизуальных программ медиаиндустрии  
Мультимедийные технологии в дизайне  
Начертательная геометрия и графика  
Организационное поведение  
Основы государственной культурной политики Российской Федерации  
Основы композиции в дизайне  
Основы производственного мастерства  
Педагогика в дизайне  
Проектирование  
Пропедевтика  
Психология цвета  
Развитие костюма  
Русский язык и культура речи  
Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии  
Стандарты медиаиндустрии  
Стерео-графика в дизайнерских проектах медиаиндустрии  
Субъективные экспертизы дизайнерских проектов  
Технические приемы живописи  
Технический рисунок  
Технологическая среда медиаиндустрии  
Трудовое и авторское право  
Управление проектами  
Физическая культура и спорт  
Философия  
Фольклор и народная игровая культура  
Фотомастерство и основы дизайна кинофотоизображений  
Экономика медиасферы  
Элективные дисциплины по физической культуре и спорту