

МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Ученый совет
протокол от 19.06.2024 года № 21

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
по программе бакалавриата
«Дизайн в медиаиндустрии»

Направление: 54.03.01 Дизайн
Кафедра: компьютерной графики и дизайна
Факультет: медиатехнологий
Квалификация: бакалавр
Форма обучения: очно-заочная
Срок обучения: 4 года 10 месяцев

Типы задач профессиональной деятельности:
— проектный
— художественный

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад.часов						Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4		Курс 5	
			Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.		Факт	По плану	Лек	Пр	ИЗ	ЛекДОТ	ПрДОТ	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Считать в плане	Индекс	Наименование																							
Блок 1.Дисциплины (модули)									201	7564	352	792	8	12	40	20	24	29	27	24	26	15	26	6	4
Обязательная часть									165	5940	272	660	8	12	40	20	24	22	25	19	23	15	14	3	
+	Б1.О.01	Философия	2						3	108	16	8				3									
+	Б1.О.02	История России	2	1					5	180	32	32				2	3								
+	Б1.О.03	Основы российской государственности			1				2	72		20		4		2									
+	Б1.О.04	Иностранный язык	4	13	2				10	360		64			32	2	3	2	3						
+	Б1.О.05	Безопасность жизнедеятельности			3			3	3	108	16	16					3								
+	Б1.О.06	Физическая культура и спорт		1					2	72			8	8	2										
+	Б1.О.07	Русский язык и культура речи		1					2	72	8	16				2									
+	Б1.О.08	Основы государственной культурной политики Российской Федерации			3			3	2	72	8	8					2								
+	Б1.О.09	Экономика медиасферы		7					2	72	8	8										2			
+	Б1.О.10	Авторское право в медиаиндустрии			8				3	108	8	16											3		
+	Б1.О.11	История искусств		3	4				5	180	16	16					2	3							
+	Б1.О.12	Управление проектами		6					2	72	8	8									2				
+	Б1.О.13	Академический рисунок	7	125	346			1	18	648		88			2	2	3	3	2	3	3				
+	Б1.О.14	Академическая живопись	7	236	45				15	540		84				2	2	3	3	2	3				
+	Б1.О.15	Проектирование	8	57	346				16	576	24	48					3	3	2	3	2	3			
+	Б1.О.16	Пропедевтика	12						7	252	8	16			3	4									
+	Б1.О.17	Архитектурные стили	4						3	108	8	12						3							
+	Б1.О.18	Композиция	12						7	252	8	20			3	4									
+	Б1.О.19	Компьютерная графика в дизайне	5	4					5	180	8	16	8					2	3						
+	Б1.О.20	Фольклор и народная игровая культура		8					2	72	8	12										2			
+	Б1.О.21	Архитектурный дизайн	6						3	108	8	8									3				
+	Б1.О.22	3D моделирование и анимация		567					6	216	8	12							2	2	2				
+	Б1.О.23	Основы производственного мастерства		458	3679			34	18	648	24	56					3	2	2	3	3	2	3		
+	Б1.О.24	Технический рисунок		5	6			5	5	180	16	20							2	3					
+	Б1.О.25	Графика игровых проектов в медиаиндустрии	5	3	4		4		8	288	8	12					2	3	3						
+	Б1.О.26	Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии		8					2	72	4	12										2			
+	Б1.О.27	Начертательная геометрия и графика		1	2				5	180	8	16			2	3									
+	Б1.О.28	Педагогика и психология		6					2	72	8	8								2					
+	Б1.О.29	Выставочно-творческая и научная работа		8					2	72	4	8										2			
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									36	1624	80	132					7	2	5	3		12	3	4	
+	Б1.В.01	Организационное поведение		5					2	72	8	8							2						
+	Б1.В.02	История дизайна	3						4	144	8	8					4								
+	Б1.В.03	Мультимедийные технологии в дизайне			9		9		3	108	8	12											3		
+	Б1.В.04	Фотомастерство и основы дизайна кинофотоизображений		8					2	72	4	8										2			
+	Б1.В.05	Монтаж аудиовизуальных программ в медиаиндустрии	8						3	108	4	8										3			

