

МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Ученый совет  
протокол от 19.06.2024 года № 21

**УЧЕБНЫЙ ПЛАН**  
по программе бакалавриата  
**«Дизайн в медиаиндустрии»**

Направление: 54.03.01 Дизайн  
Кафедра: компьютерной графики и дизайна  
Факультет: медиатехнологий  
Квалификация: бакалавр  
Форма обучения: очно-заочная  
Срок обучения: 4 года 10 месяцев

Типы задач профессиональной деятельности:

- научно-исследовательский
- педагогический
- художественный

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад. часов						Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4		Курс 5		
			Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.		Факт	По плану	Лек	Пр	ИЗ	ЛекДОТ	ПрДОТ	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Считать в плане	Индекс	Наименование																								
<b>Блок 1. Дисциплины (модули)</b>									201	7564	408	754	8	12	40	20	24	28	24	21	25	21	19	15	4	
<b>Обязательная часть</b>									156	5616	298	606	8	12	40	18	22	25	22	19	22	18	7	3		
+	Б1.О.01	Философия	2						3	108	16	8				3										
+	Б1.О.02	История России	2	1					5	180	32	32				2	3									
+	Б1.О.03	Основы российской государственности			1				2	72		20		4		2										
+	Б1.О.04	Иностранный язык	4	13	2				10	360		64			32	2	3	2	3							
+	Б1.О.05	Безопасность жизнедеятельности			3			3	3	108	16	16					3									
+	Б1.О.06	Физическая культура и спорт		1					2	72			8	8	2											
+	Б1.О.07	Русский язык и культура речи		1					2	72	8	16				2										
+	Б1.О.08	Основы государственной культурной политики Российской Федерации			3			3	2	72	8	8					2									
+	Б1.О.09	Экономика медиасферы		7					2	72	8	8										2				
+	Б1.О.10	Трудовое и авторское право	7						3	108	16	8										3				
+	Б1.О.11	История искусств		2	3				4	144	16	12					2	2								
+	Б1.О.12	Управление проектами		4					2	72	8	8						2								
+	Б1.О.13	Академический рисунок	4	125	367			1	18	648	24	76				2	2	3	3	2	3	3				
+	Б1.О.14	Академическая живопись	47	23	56				16	576	16	72					2	2	4	3	2	3				
+	Б1.О.15	Проектирование	8	37	456				15	540	20	52						2	3	2	3	2	3			
+	Б1.О.16	Пропедевтика	12						7	252	8	16				3	4									
+	Б1.О.17	Архитектурные стили	3						4	144	8	12						4								
+	Б1.О.18	Композиция	12						6	216	8	16				3	3									
+	Б1.О.19	Компьютерная графика в дизайне	5	4					5	180	8	16	8					2	3							
+	Б1.О.20	Фольклор и народная игровая культура		6					2	72	8	12								2						
+	Б1.О.21	Архитектурное проектирование	6						4	144	8	8									4					
+	Б1.О.22	3-D моделирование и анимация		5	67				6	216	8	12								2	2	2				
+	Б1.О.23	Основы производственного мастерства		3458	679			34	18	648	24	70					3	2	2	3	3	2	3			
+	Б1.О.24	Технический рисунок		5	6			5	5	180	16	20								2	3					
+	Б1.О.25	Сtereo-графика в дизайнерских проектах медиаиндустрии	5	3			4		8	288	8	12						2	3	3						
+	Б1.О.26	Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии			8				2	72	6	12										2				
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>									45	1948	110	148				2	2	3	2	2	3	3	12	12	4	
+	Б1.В.01	Организационное поведение		5					2	72	8	8								2						
+	Б1.В.02	Начертательная геометрия и графика		1	2				4	144	12	12				2	2									
+	Б1.В.03	Технологическая среда медиаиндустрии	9						3	108	6	8												3		
+	Б1.В.04	Мультимедийные технологии в дизайне	9				9		4	144	8	12												4		
+	Б1.В.05	Фотомастерство и основы дизайна кинофотоизображений		8					2	72	6	6										2				
+	Б1.В.06	Монтаж аудиовизуальных программ медиаиндустрии	8						3	108	6	6										3				
+	Б1.В.07	Дизайн костюма			7		7		3	108	8	12										3				



