

МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Ученый совет
протокол от 19.06.2024 года № 21

УЧЕБНЫЙ ПЛАН
по программе бакалавриата
«Дизайн в медиаиндустрии»

Направление: 54.03.01 Дизайн
Кафедра: компьютерной графики и дизайна
Факультет: медиатехнологий
Квалификация: бакалавр
Форма обучения: очно-заочная
Срок обучения: 4 года 10 месяцев

Типы задач профессиональной деятельности:

- научно-исследовательский
- педагогический
- художественный

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад. часов						Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4		Курс 5		
			Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.		Факт	По плану	Лек	Пр	ИЗ	ЛекДОТ	ПрДОТ	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Считать в плане	Индекс	Наименование																								
Блок 1. Дисциплины (модули)									201	7564	388	752	8	8	40	21	27	22	26	21	25	19	19	17	4	
Обязательная часть									152	5472	282	596	8	8	40	19	20	22	24	19	22	16	7	3		
+	Б1.О.01	Философия	2						3	108	16	8					3									
+	Б1.О.02	История	1						3	108	16	8				3										
+	Б1.О.03	Иностранный язык	4	13	2				10	360		64			32	2	3	2	3							
+	Б1.О.04	Безопасность жизнедеятельности		3					2	72	16	8						2								
+	Б1.О.05	Физическая культура и спорт		1					2	72				8	8	2										
+	Б1.О.06	Русский язык и культура речи		1					2	72	8	16				2										
+	Б1.О.07	Основы государственной культурной политики Российской Федерации			3			3	2	72	8	8						2								
+	Б1.О.08	Экономика медиасферы		7					2	72	8	8												2		
+	Б1.О.09	Трудовое и авторское право	7						3	108	16	8												3		
+	Б1.О.10	История искусств	2	1					5	180	16	12				2	3									
+	Б1.О.11	Управление проектами		4					2	72	8	8												2		
+	Б1.О.12	Академический рисунок	47	125	36			1	18	648	24	76				2	2	3	3	2	3	3				
+	Б1.О.13	Академическая живопись	47	23	56				16	576	16	72					2	2	4	3	2	3				
+	Б1.О.14	Проектирование	48	37	56				15	540	20	68						2	3	2	3	2	3			
+	Б1.О.15	Пропедевтика	12						7	252	8	16				3	4									
+	Б1.О.16	Архитектурные стили	3						4	144	8	16						4								
+	Б1.О.17	Композиция	12						6	216	8	16				3	3									
+	Б1.О.18	Компьютерная графика в дизайне	5	4					5	180	8	16	8						2	3						
+	Б1.О.19	Фольклор и народная игровая культура		6					2	72	8	16									2					
+	Б1.О.20	Архитектурное проектирование	6						4	144	8	16									4					
+	Б1.О.21	3-D моделирование и анимация		4	56				6	216	8	12							2	2	2					
+	Б1.О.22	Основы производственного мастерства		3458	679			34	18	648	24	70						3	2	2	3	3	2	3		
+	Б1.О.23	Технический рисунок		5	6			5	5	180	16	24								2	3					
+	Б1.О.24	Сtereo-графика в дизайнерских проектах медиаиндустрии	5	3			4		8	288	8	18						2	3	3						
+	Б1.О.25	Средства и технологии макетирования в медиаиндустрии			8				2	72	6	12											2			
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									49	2092	106	156				2	7		2	2	3	3	12	14	4	
+	Б1.В.01	Организационное поведение		5					2	72	8	8									2					
+	Б1.В.02	Начертательная геометрия и графика		1	2				5	180	12	12				2	3									
+	Б1.В.03	Технологическая среда медиаиндустрии	9						3	108	8	8												3		
+	Б1.В.04	Мультимедийные технологии в дизайне	9				9		4	144	8	16												4		
+	Б1.В.05	Фотомастерство и основы дизайна кинофотоизображений		8					2	72	6	6											2			
+	Б1.В.06	Монтаж аудиовизуальных программ медиаиндустрии	8						3	108	6	6											3			
+	Б1.В.07	Дизайн костюма			7		7		3	108	8	16										3				
+	Б1.В.08	Захват движения Motion Capture и анимационное моделирование	6						3	108	4	16									3					

