

МИНИСТЕРСТВО КУЛЬТУРЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ИНСТИТУТ КИНО И ТЕЛЕВИДЕНИЯ»

Ученый совет  
протокол от 19.06.2024 года № 21

**УЧЕБНЫЙ ПЛАН**  
по программе бакалавриата

**«Интеллектуальные системы и технологии в медиаискусстве»**

Направление: 09.03.02 Информационные системы и технологии  
Кафедра: аудиовизуальных систем и технологий  
Факультет: медиатехнологий  
Квалификация: бакалавр  
Форма обучения: очная  
Срок обучения: 4 года

Типы задач профессиональной деятельности:  
— научно-исследовательский  
— производственно-технологический

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад. часов					Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
			Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.		Факт	Лек	Лаб	Пр	ЛекДОТ	ПрДОТ	Семест						
Считать в плане	Индекс	Наименование							3							32	16	80	28	31	30	29
<b>Блок 1. Дисциплины (модули)</b>									208	1040	888	1128	16	80	28	31	30	29	30	27	23	10
<b>Обязательная часть</b>									159	808	640	720	16	80	28	31	30	20	26	14	5	5
+	Б1.О.01	Философия	2					3	32		16				3							
+	Б1.О.02	История России	2	1				5	64		64				2	3						
+	Б1.О.03	Иностранный язык	4	123				10			128		64	2	2	2	4					
+	Б1.О.04	Безопасность жизнедеятельности		3				3	32		16					3						
+	Б1.О.05	Физическая культура и спорт		1				2				16	16	2								
+	Б1.О.06	Информационные и коммуникационные технологии в медиаиндустрии	1					4	16	32				4								
+	Б1.О.07	Правовое обеспечение профессиональной деятельности		1				2	16		16			2								
+	Б1.О.08	Физическая картина мира		1				2	16		16			2								
+	Б1.О.09	Высшая математика	123					123	19	144		192		6	6	7						
+	Б1.О.10	Физика	123					123	16	48	96	48		6	5	5						
+	Б1.О.11	История информационных и коммуникационных технологий		1				2	16		16			2								
+	Б1.О.12	Основы мультимедиа		2				3	16		32				3							
+	Б1.О.13	Экономика		2				2	16		32				2							
+	Б1.О.14	Теория информации, данные, знания	2					4	16	32					4							
+	Б1.О.15	Алгоритмизация и программирование	4		23	3		12	48	80	24				3	5	4					
+	Б1.О.16	Основы государственной культурной политики Российской Федерации			3			3	2	16		16				2						
+	Б1.О.17	Управление данными			3			4	16	32						4						
+	Б1.О.18	Архитектура ПК и информационных систем		3	4			6	32	64						2	4					
+	Б1.О.19	Коммуникация в профессиональной сфере		4				2	16		16						2					
+	Б1.О.20	Инфокоммуникационные технологии в медиаискусстве		4				2	8		8						2					
+	Б1.О.21	Методы и средства проектирования информационных систем и технологий	5		4			5	9	64	64						4	5				
+	Б1.О.22	Интеллектуальные системы и технологии в медиаискусстве			5			4	16	16								4				
+	Б1.О.23	Анализ данных и информационный поиск			5			4	16	16								4				
+	Б1.О.24	Логическое программирование	5					5	16	32								5				
+	Б1.О.25	Компьютерная геометрия и графика			5			4	16	16								4				
+	Б1.О.26	Интернет вещей			5			4	16	32								4				
+	Б1.О.27	Методы искусственного интеллекта	6					6	5	16	32								5			
+	Б1.О.28	Большие данные	6					5	16	32	16								5			
+	Б1.О.29	Теория графов			6			4	32		32								4			

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад. часов					Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
			Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.		Факт	Лек	Лаб	Пр	ЛекДОТ	ПрДОТ	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Считать в плане	Индекс	Наименование																				
+	Б1.О.30	Математическое и имитационное моделирование в медиаискусстве	78			8		7	10	32	64	32									5	5
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>									49	232	248	408					9	4	13	18	5	
+	Б1.В.01	Цифровые технологии в кинематографе и телевидении			5				4	16	8	32						4				
+	Б1.В.02	Администрирование информационных систем в медиаискусстве		4					2	16	16						2					
+	Б1.В.03	Системы автоматизированного проектирования в медиаиндустрии		6					2	16		16							2			
+	Б1.В.04	Основы проектирования киберфизических систем в медиаискусстве			4				4	16	16						4					
+	Б1.В.05	Основы кибербезопасности в медиаиндустрии			4				3	16	16						3					
+	Б1.В.06	Основы тестирования программного обеспечения		7	8				5	16	32										2	3
+	Б1.В.07	Технологии искусственного интеллекта в медиаискусстве	6						5	16	32	16							5			
+	Б1.В.08	Кросс-платформенное программирование	7			7			7	32	32										7	
+	Б1.В.09	Проектирование человеко-ориентированных интерфейсов в медиаискусстве		8					2	8	16											2
+	Б1.В.10	Методы информационно-аналитической работы в медиаискусстве	7						5	32	32										5	
+	Б1.В.11	Проектирование и управление СУБД в медиаискусстве			7				4	16	16										4	
+	Б1.В.12	Техника и технологии производства видеофильма		6					2	16		16								2		
+	Б1.В.13	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту		123456								328										
+	Б1.В.ДВ.01	<b>Дисциплины (модули) по выбору 1 (ДВ.1)</b>			<b>6</b>				<b>4</b>	<b>16</b>	<b>32</b>									4		
+	Б1.В.ДВ.01.01	Администрирование в ОС Linux/Linux operating system administration			6				4	16	32										4	
-	Б1.В.ДВ.01.02	Администрирование в ОС Windows/ Windows server operating system administration			6				4	16	32										4	
<b>Блок 2.Практика</b>									20											7	3	4
<b>Обязательная часть</b>									6													
+	Б2.О.01(У)	Ознакомительная практика			2				3								3					
+	Б2.О.02(У)	Научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы)			4				3									3				
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>									14											7	3	4

-	-	-	Формы пром. атт.						з.е.	Итого акад.часов					Курс 1		Курс 2		Курс 3		Курс 4	
			Экза мен	Зачет	Зачет с оц.	КП	КР	Контр.		Факт	Лек	Лаб	Пр	ЛекДОТ	ПрДОТ	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.	з.е.
Считать в плане	Индекс	Наименование																				
+	Б2.В.01(П)	Технологическая (проектно-технологическая) практика			6				7											7		
+	Б2.В.02(П)	Научно-исследовательская работа			7				3												3	
+	Б2.В.03(Пд)	Преддипломная практика			8				4												4	
<b>Блок 3.Государственная итоговая аттестация</b>									12												12	
+	Б3.01(Д)	Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена							3												3	
+	Б3.02(Д)	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы							9												9	
<b>ФТД.Факультативные дисциплины</b>									4	32	32	16					2	2				
+	ФТД.01	Экосистемы медиаиндустрии		4					2	16		16					2					
+	ФТД.02	Электротехника и электроника		5					2	16	32							2				